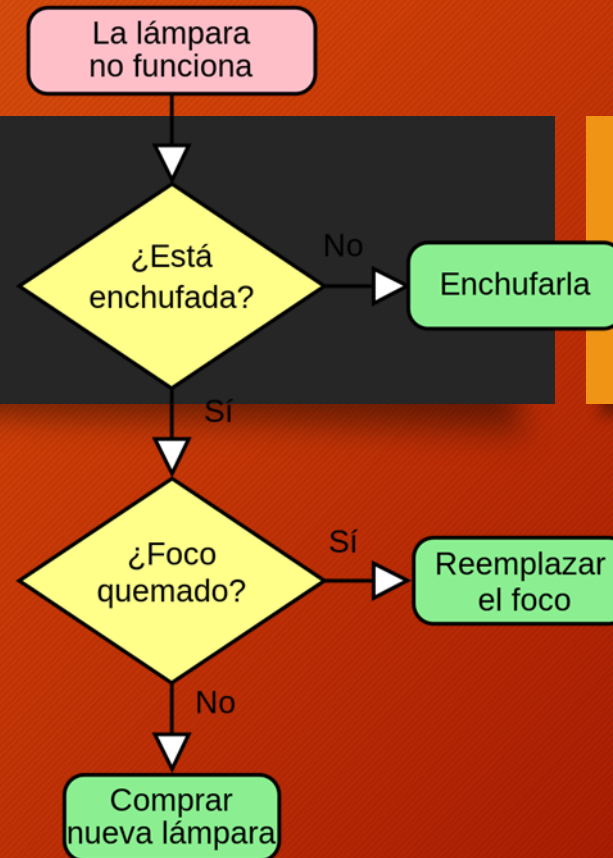


# CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

# ALGORITMO

Un **algoritmo informático** es un conjunto de instrucciones definidas, ordenadas y acotadas para resolver un problema o realizar una tarea. ... De este modo, un **programa informático** no sería más que un conjunto de **algoritmos** ordenados y codificados en un lenguaje de programación para poder ser ejecutados en un ordenador.



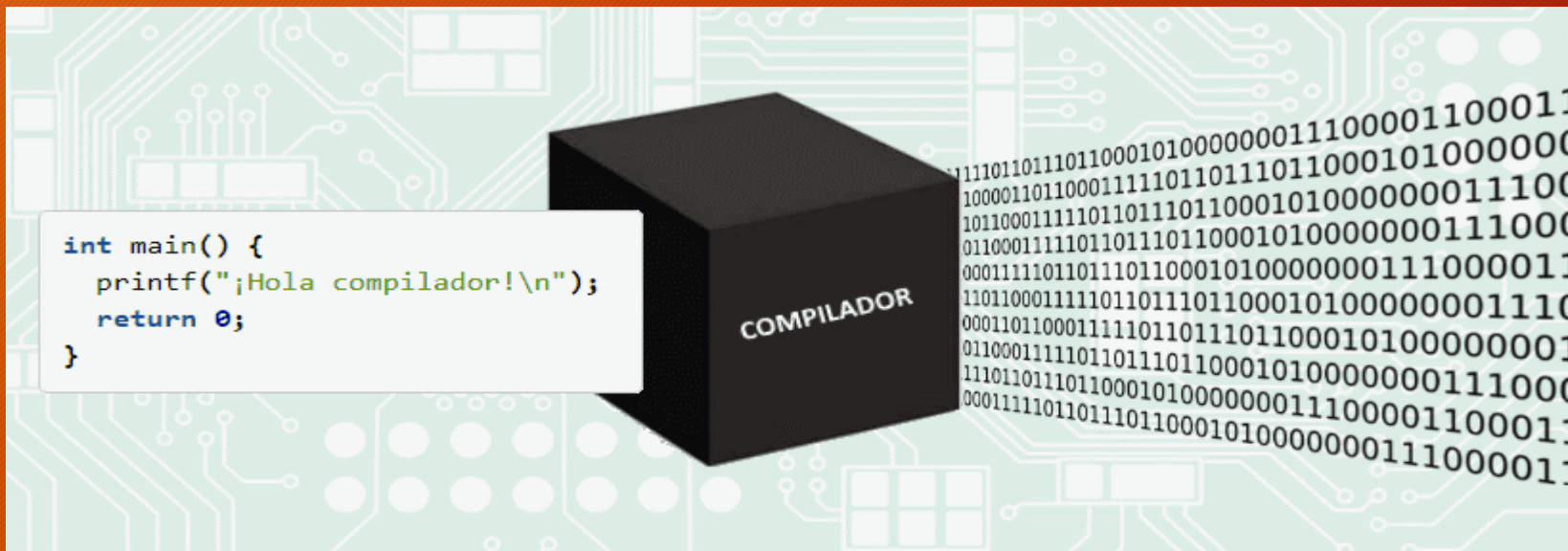
# CÓDIGO DE PROGRAMACIÓN

Cuando hablamos de código de programación nos referimos al lenguaje por el cual funcionan las computadoras, comprende un conjunto de instrucciones y datos a ser procesados automáticamente.



# COMPILADOR

un compilador es un programa que traduce código escrito en un lenguaje de programación a otro lenguaje. En este tipo de traductor, el lenguaje fuente es generalmente un lenguaje de alto nivel, y el objeto un lenguaje de bajo nivel.





## Lenguaje de programación

Sistema de símbolos y reglas que permite la construcción de programas con los que la computadora puede operar así como resolver problemas de manera eficaz.

primero

Entrada

Numero

Segundo

Proceso

Sumar

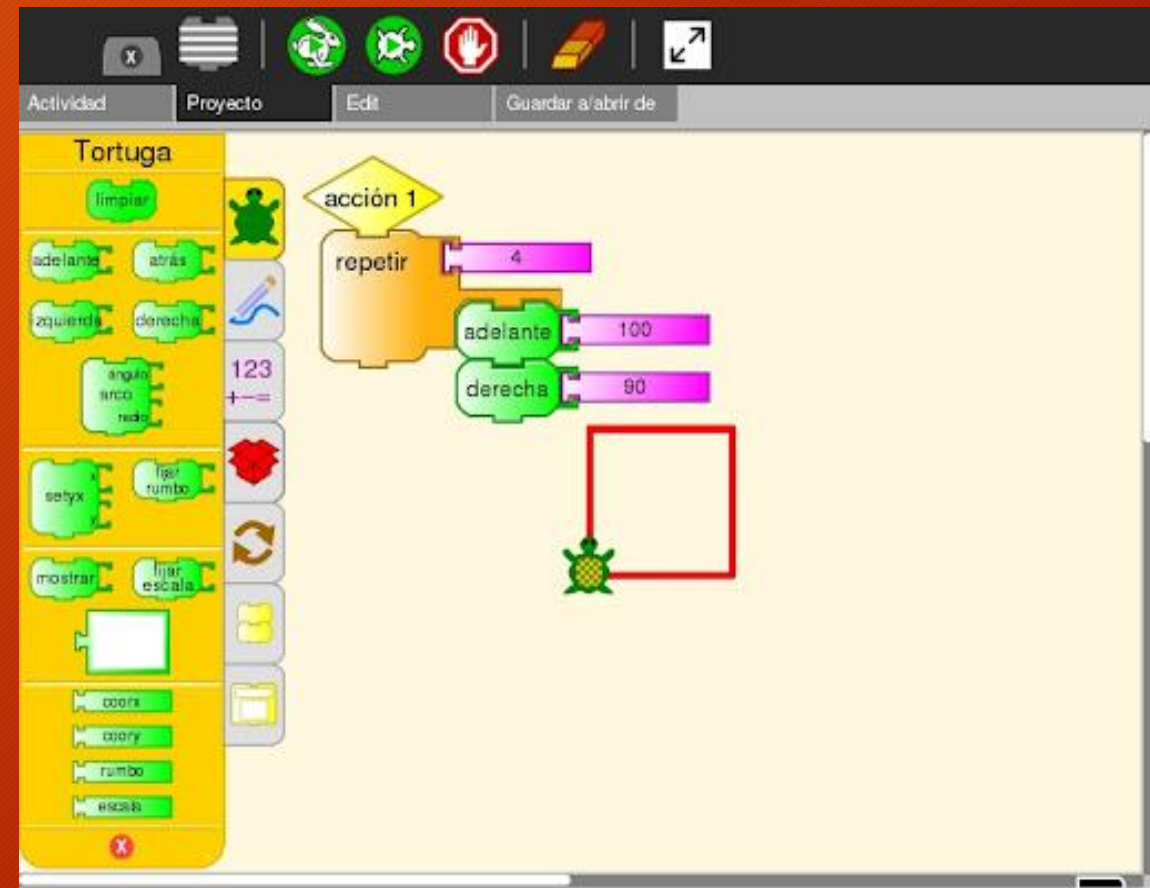
tercero

Salida

Resultado

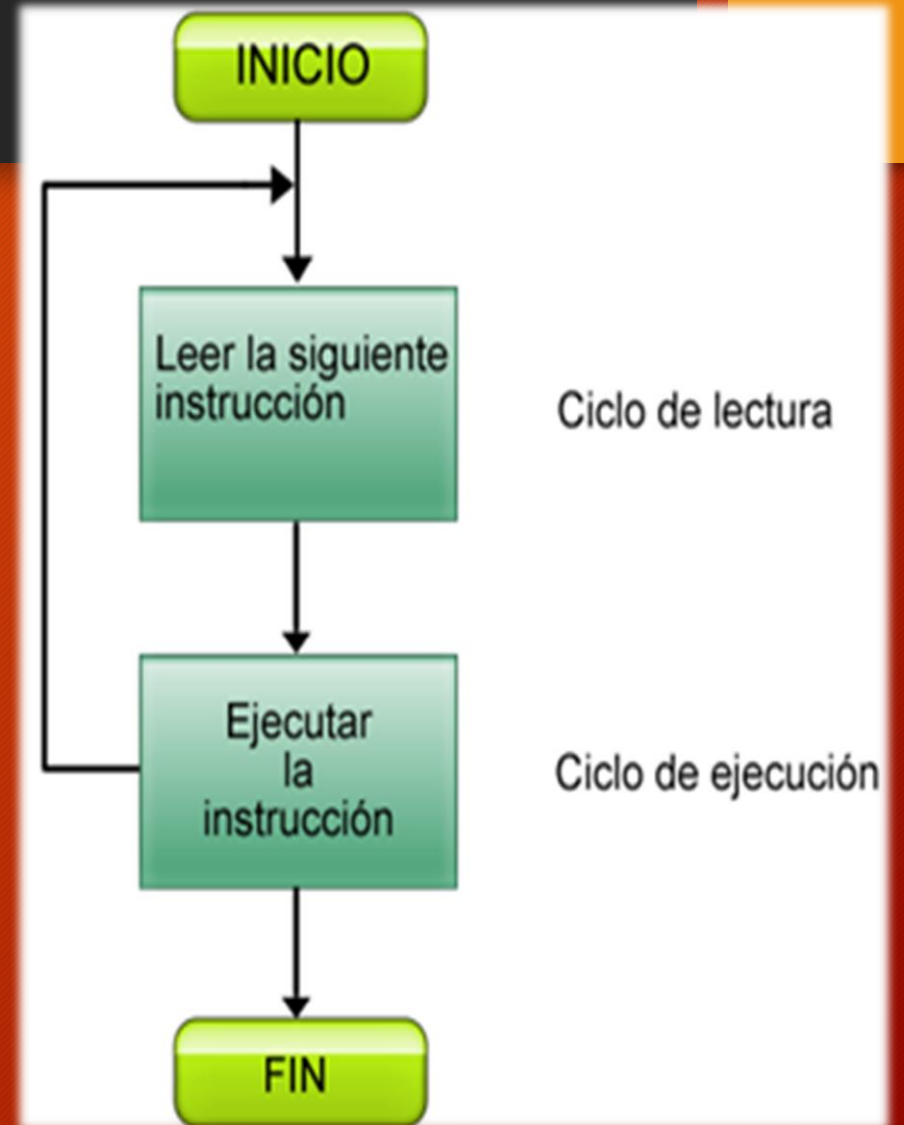
# PROGRAMACIÓN POR BLOQUES

La programación por bloques implica encastrar piezas pre diseñadas (como en un rompecabezas) de forma tal que se genere una lista de pasos o acciones a seguir para solucionar un problema planteado o creado por el mismo usuario. Es una manera práctica y visual de programar en entornos gráficos.



# INSTRUCCIÓN

Se denomina instrucción en informática al conjunto de datos insertados en una secuencia estructurada o específica que el procesador interpreta y ejecuta.



# REFERENCIAS

- <https://profile.es> › blog › que-es-un-algoritmo-informatico
- <https://www.definicionabc.com> › codigo-programacion
- <https://rhemaschool.com> › 7-razones-por-las-que-los-nino..
- <https://slideplayer.es/slide/13228197/>
- <https://blogedprimaria.blogspot.com>